

Décimo

(© Marco Menei - Août 2002)

Passer pour un nombre décimal, d'une écriture fractionnaire (fractions décimales) à une écriture à virgule.

Un mode entraînement est possible : les essais et réponses ne sont pas comptabilisés et l'élève peut corriger ses erreurs avant de voir les réponses.

Les nombres sont générés aléatoirement.

Le programme est conçu pour être piloté à l'aide des touches « Entrée » et « Tabulation » puisque les différents éléments de l'interface sont activés successivement de manière logique.

La touche **F10** du clavier permet de remettre le logiciel dans sa configuration de démarrage et la touche **F5** permet de réactiver les éléments de l'interface qui ont été désactivés pour les besoins de l'exercice (fonctions cachées pour l'élève).

La virgule peut être saisie à l'aide de la touche **Point** du pavé numérique.

Le nombre décimal peut être saisi avec des zéros superflus dans la partie décimale (voire avec une virgule si la réponse est un entier).

Difficulté : au niveau 2, les zéros de la partie fractionnaire ne doivent pas apparaître dans la décomposition. Pour ce niveau, onze cas se succèdent, chaque fois dans un ordre différent.

Attention, la série est réinitialisée dans les cas suivants : clic sur la case Entraînement, frappe des touches F5 et F10, passage d'un niveau à l'autre.

La frappe de la touche **F1** pendant l'exécution du logiciel permet d'ouvrir ce descriptif.

Commentaires et suggestions : marco.menei@libertysurf.fr